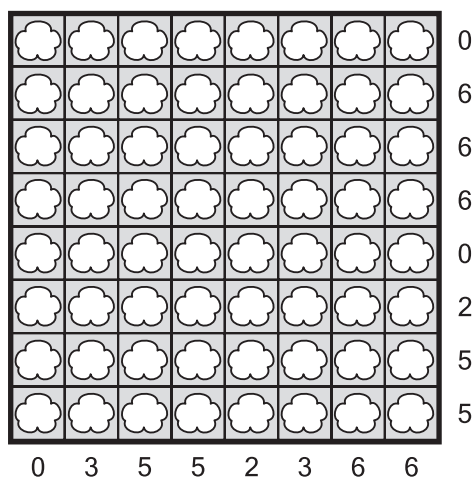




Nestačila vám
První luštitelská pomoc?
Tak tady je
pomoc poslední!

MRAKY

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA



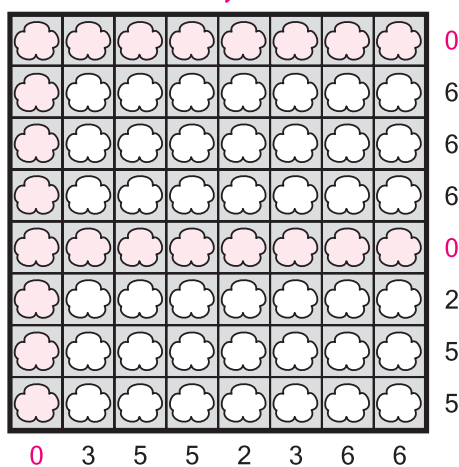
- Vaším úkolem je do některých polí v mřížce nakreslit obdélníky, tedy mraky, které se vzájemně nesmí dotýkat, ani růžky.
- Mřížka má po straně čísla, která udávají, kolik mraků musí být umístěno v daném řádku nebo sloupci.
- Nejmenší mrak se skládá z dvou polí na výšku a dvou na šířku, menší mrak nelze použít.

POSTUP

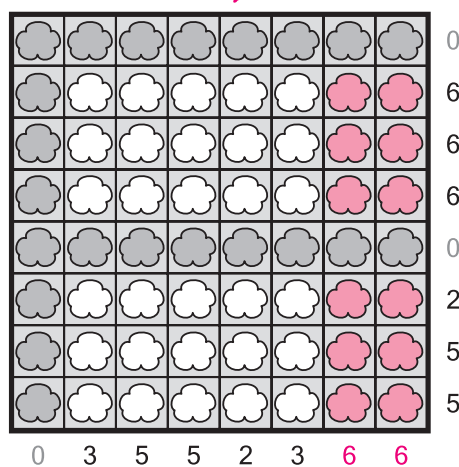
Típ:

- začněte tím, že vyškrtáte řádky a sloupce, ve kterých je nula

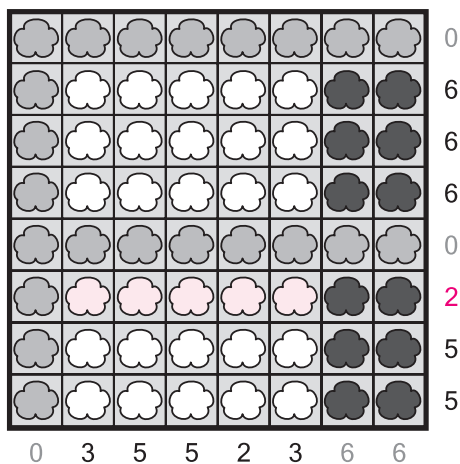
1)



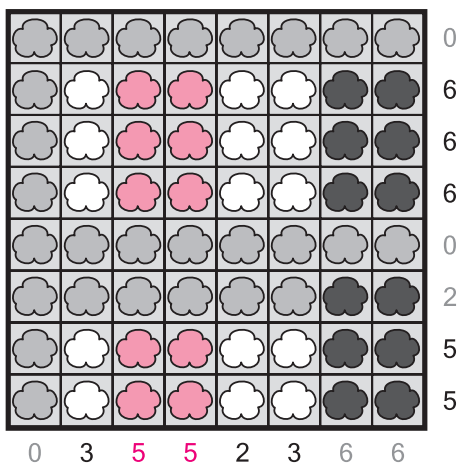
2)



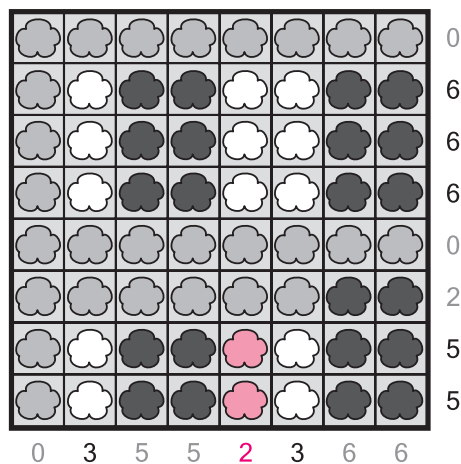
3)



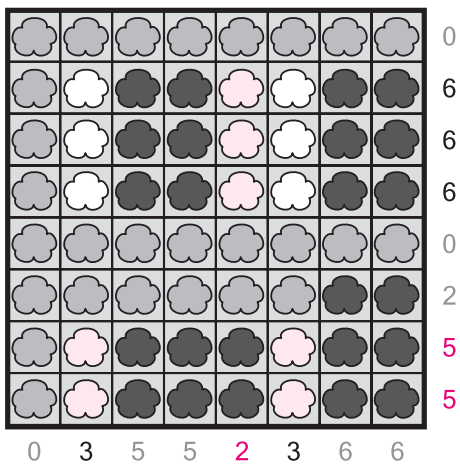
4)



5)



6)



7)

