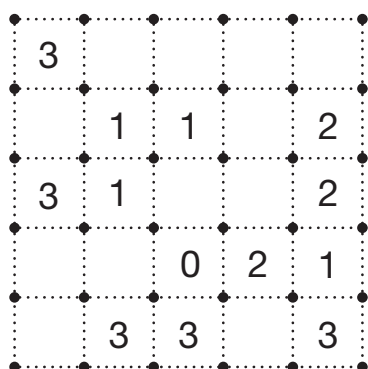




Nestačila vám
První luštitelská pomoc?
Tak tady je
pomoc poslední!

SLITHER LINK

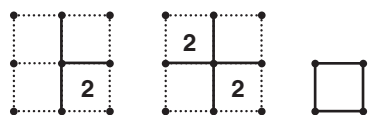
ZÁKLADNÍ PRAVIDLA



- Máte za úkol mezi tečkami nakreslit čáry tak, aby vám vznikla jedna smyčka bez křížení a větvení.
- Číslo zadané v některých polích ukazuje, kolik čar v daném útvaru musí být.

POSTUP

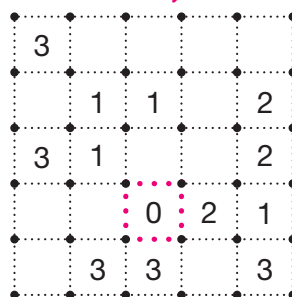
1)



■ Nejdřív si jasně uvědomte, co je přísně zakázáno. Především tvoření smyček tímto stylem.

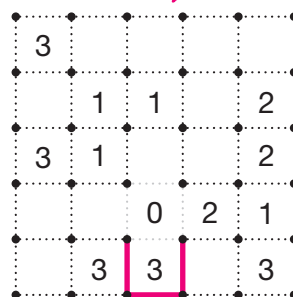
■ Dále zkuste najít nejlepší místo, odkud začít.

2)



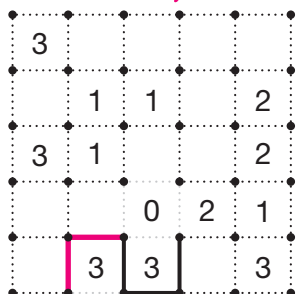
■ Vycházejte z toho, co víte, že kolem čísla 0 musí být prázdno.

3)

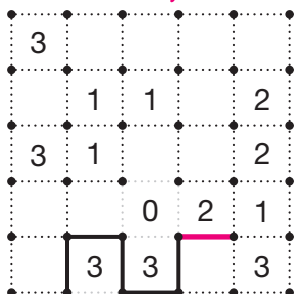


■ Kolem čísla 3 musí být tři čáry – a máme začátek!

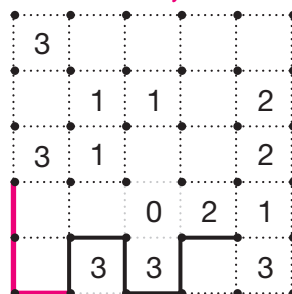
4)



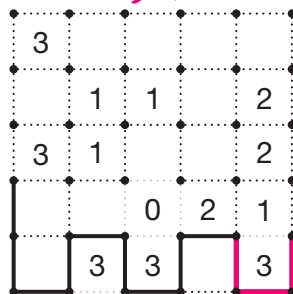
5)



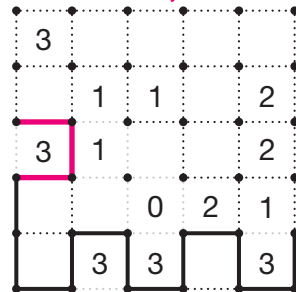
6)



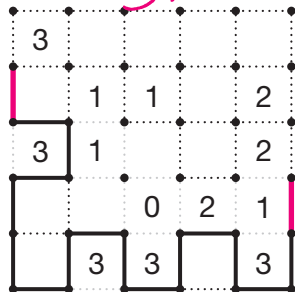
7)



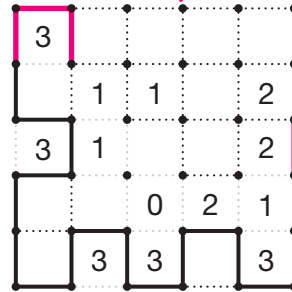
8)



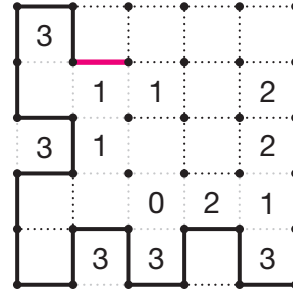
9)



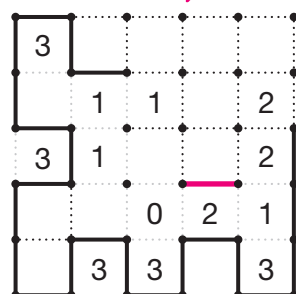
10)



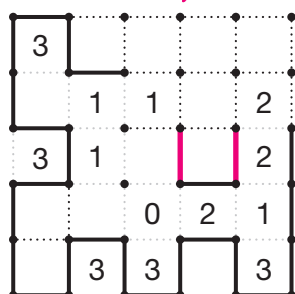
11)



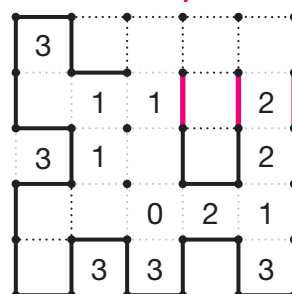
12)



13)



14)



15)

