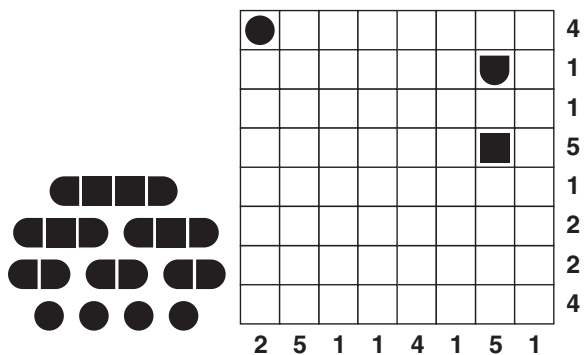




Nestačila vám  
První luštitelská pomoc?  
Tak tady je  
pomoc poslední!

# BATTLESHIP

## ZÁKLADNÍ PRAVIDLA



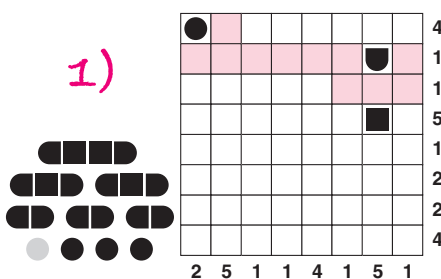
- Máte za úkol nechat vplout do oceánu znázorněnou flotilu lodí.
- Každá loď, respektive jedna její část, ze které je složena, zabírá v mřížce jednu buňku a čísla na okrajích mřížky naznačují, kolik částí lodí bude v daném řádku nebo sloupci.
- Dále platí, že lod'ky mohou plout vodorovně i svisle, ale nesmí se vzájemně dotýkat, ani diagonálně, ani kolmo.

## POSTUP

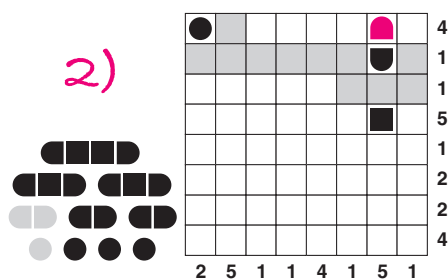
### Doporučujeme:

- odškrtnávat si ze zadání už použité lodě
- označovat si pole, do kterých už nemůže být umístěna žádná část lodě
- označovat si pole, ve kterých určitě bude nějaká část lodě, ikdyž zatím nevíme jaká

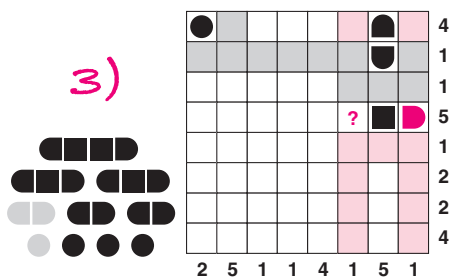
1)



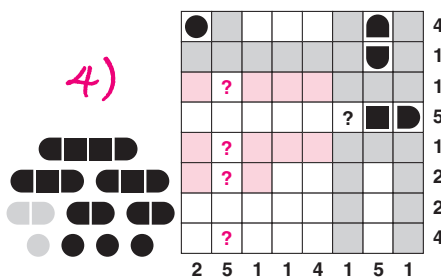
2)



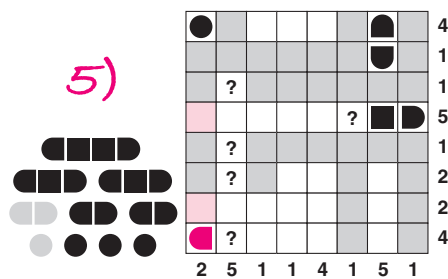
3)



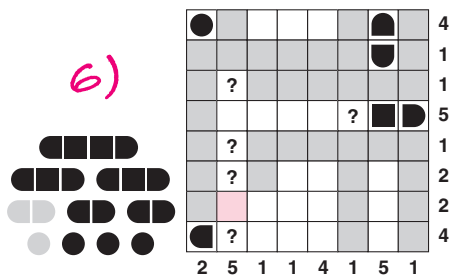
4)



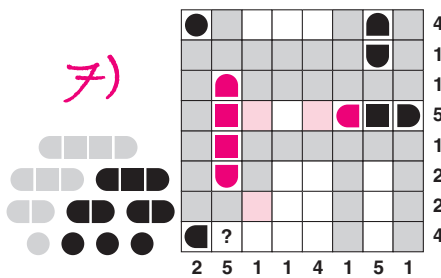
5)



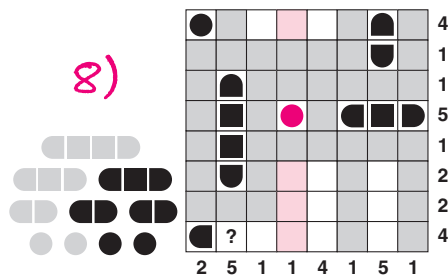
6)



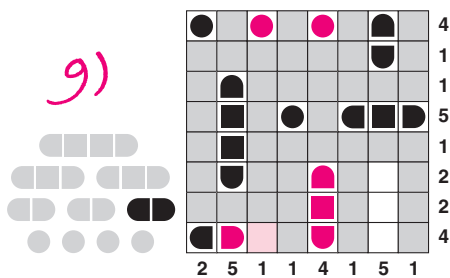
7)



8)



9)



10)

